Название отряда:

Грызуны пограничья, Стальные гончие, Рубайлы из Заславля, Алые платки, Ржавые легионеры, Дикие вепруки, Кровавые скоморохи, Черные когти, Разящие клинки, Змеиные клыки, Вольные стрелки, Молотобойцы, ...

Тип отряда:

Наемники *(сражаться, охранять и убивать за деньги).*
Охотники на чудовищ *(убивать зверей и чудовищ).*
Охотники за сокровищами *(находить и разорять древние руины).*
Мистический культ *(собирать реликты и проводить ритуалы).*
Исследователи *(составлять карты и изучать тайны болот).*

Пусть каждый персонаж расскажет, что его связывает с отрядом.

Фракции:

Выберите 3 фракции, которые заправляют делами в городе.
Опишите, что вас связывает с ними.
Вы имеете хорошую репутацию (6) у одной из них (ваши друзья), и репутацию хуже некуда (1) у еще одной (ваши враги, сделают все, чтобы уничтожить вас). Со всеми остальными у вас репутация средняя (4).

	Репутация	Долги
Магнаты и шляхта		
Купцы и мещане		
Войска и наемники		
Селяне и болотные братья		
Грабители и контрабандисты		
Церковь и Орден		
Тайные культы		

Уровень логова: 1

Логово отряда:



Подвал или чердак в центре города,
Склад в доках или пригороде,
Катакомбы под городом,
Хутор на болотах, Руины в глуши,...
Название логова:
Описание логова:

Проблемы логова

(выберите 2 в начале игры):
Неисследованное, долги перед фракцией, труднодоступное, нездоровая местность, нежелательные соседи…
Мастер может сделать свой ход, связанный с проблемами логова, при любом подходящем случае.

Улучшения логова **(выберите 2 в начале игры, и каждые 2 новых**

Улучшения логова увеличивают его уровень на 1):

Библиотека - здесь собраны книги со всего света. Если поискать в них ответ на интересующий вопрос, то можно сделать ход Знания с бонусом.

Зал славы - большой стол и много трофеев на стенах, здесь можно сделать ходы Восприятие и Переговоры с бонусом.

Лаборатория - реторты, колбы и инструменты. Все это дает бонус на изготовление здесь любых алхимических смесей, также зелий и отваров.

Схрон - этот небольшой схрон почти невозможно найти любыми средствами, здесь можно спрятать вещи (в т.ч. дукаты) общим весом не более 10.

Ловушки и сигнализация - в логово почти невозможно проникнуть незаметно.

Место силы - мистическое место: гробница с призраками, темный обелиск, бездонный пруд... Здесь можно сделать мистические ходы с бонусом.

Тайный вход - в логово можно войти и выйти полностью незаметно.

Лазарет - один персонаж в неделю может остаться здесь на Лечение. Он получит бонус на этот ход.

Комната для развлечений - один персонаж в неделю может остаться здесь, чтобы Предаться страстям. Он получит бонус на этот ход.

Голубятня - почтовые голуби держат вас в курсе всех событий на болотах, один раз в неделю можно задать вопрос о них. Мастер ответит правдиво.

Наемники отряда		
Имя Черты Жизнь Верность Сноровка Цена Ноша Оружие Броня Внешность Навыки и ходы	Имя Черты Жизнь Верность Сноровка Цена Ноша Оружие Броня Внешность Навыки и ходы	Имя Черты Жизнь Верность Сноровка Цена Ноша Оружие Броня Внешность Навыки и ходы

Зацепки и детали

Важные персонажи					
Имя Детали Связи и события	Имя Детали Связи и события	Имя Детали Связи и события	Имя Детали Связи и события	Имя Детали Связи и события	Имя Детали Связи и события